# Projet Web : BULO

Nous avons choisi de concevoir un site web, qui permet de gérer les principales fonctions d’une bibliothèque. La bibliothèque est spécialisée dans la littérature japonaise. Elle accueille des étudiants, des enseignants, des particuliers.

Celle-ci propose la location de livres classiques mais également de livres au format numérique. Elle offre aussi à ses abonnés la possibilité d'emprunter une tablette contenant les livres électroniques.

Pour concevoir ce site, nous avons choisi d’utiliser Bootstrap qui est un Framework CSS qui permet de normaliser la présentation en proposant un ensemble homogène de styles, facilite le positionnement des éléments, et offre des éléments complémentaires pour l’esthétique (boutons…). De plus, il permet de gérer les contraintes dues aux multiples supports de visualisation de l’information et assure une compatibilité avec tous les navigateurs récents.

Le site web se présente ainsi :

* Une page d’accueil présentant les dernières acquisitions de livres et les différents onglets permettant de naviguer à l’intérieur du site tel que :
  + Catalogue
  + Mon compte
  + Infos pratiques

**Onglet Catalogue :**

Recherche :

Il est possible de faire une recherche dans le catalogue :

* par auteur,
* par titre,
* par genre,
* par auteur et genre,
* par auteur et titre.

Nous n’avons pas implémenter la recherche combinée par genre et titre car nous avons estimé que lorsque l’on cherche un document par titre on connait le genre.

La recherche par auteur ne se fait que sur le nom de l’auteur pour des raisons de simplicité.

Consultation :

Le catalogue peut se consulter sans passer par la recherche. Une notice succincte de chaque livre est directement accessible dans l’onglet catalogue. La sélection d’un document donne accès à une notice détaillée de celui ci avec image de la couverture à l’appui.

**Onglet Mon compte :**

Coté Bibliothécaire :

La bibliothécaire assure la gestion des acquisitions en se connectant à son compte professionnel et accède directement à un formulaire permettant d’insérer un nouveau document dans la base de données.

Coté lecteur :

Possibilité de se créer un compte et d’avoir accès à tous les emprunts en cours.

Les lecteurs peuvent ajouter des commentaires sur des livres qu’ils ont déjà lus. Cet ajout se fait en allant sur la notice détaillée du livre dans le catalogue. Les commentaires sont insérés dans la base de données et accessible à tous les lecteurs. Seul l’ajout nécessite une inscription du lecteur au préalable.

**Onglet infos pratiques**

Informations pratiques sur les horaires d’ouverture, les fermetures annuelles et ainsi qu’un plan détaillée pour localiser et venir à la bibliothèque.

Le règlement intérieur est consultable sur le site web.

Les lecteurs peuvent contacter la bibliothèque via un formulaire sur le site web. Ces informations sont retransmises directement par mail aux bibliothécaire pour une réponse dans les plus brefs délais.

**Idées  pour étoffer le bidule ???**

Coté programmation :

Utilisation des requêtes préparées avec mysqli.

Utilisation des variables $\_SESSION, $\_POST et $\_GET de php respectivement pour conserver les informations de l’utilisateur connecté, pour récupérer les informations des formulaires, pour transmettre une donnée d’un page à une autre (cf. cataologue.php -> pageLivre.php).

Les mots de passes sont enregistrés crypté dans la base de données grâce à la fonction *crypt* de php. Lors d’une connexion, le mot de passe fourni est donc crypté de la même façon avant de le comparer à la base de données. (Pour tester les sessions, tous les lecteurs ont pour mot de passe « mdptest » et les bibliothécaires ont respectivement « eric » et « cedric » pour lGandois et jGamain.)

Utilisation de jquery pour ajouter quelques animations au site telles que l’apparition des formulaires de recherche et d’ajout de livre lors d’un clic sur le lien correspondant. Apparition d’une boîte de dialogue permettant la connexion d’un utilisateur lors d’un clic sur l’onglet « Mon compte » lorsque personne n’est connecté. Disparition de cette même boîte lors d’un clic à l’extérieur. Une petite animation lors du survol du menu permet d’ajouter un peu de couleur et le marquage de l’onglet actif se fait grâce à l’appel de la fonction *headerActive*.